

# Universell Matematikk 2T

---

## 1. Geometri

1. Vektorer
2. Regneoperasjoner med vektorer
3. Skalarmultiplikasjon
4. Praktisk bruk av vektorer
5. Vektorer og notasjoner
6. Algebraiske operasjoner på vektorer
7. Posisjonsvektorer
8. Vektorlikninger for linjer i 2D
9. Skalarproduktet (1)
10. Skalarproduktet (2)
11. Normalavstand fra et punkt til en linje (ekstra)
12. Grafisk løsning av lineære likninger
13. Grafisk løsning av ikke-lineære likninger
14. Grafisk løsning av ulikheter med halvplan
15. Grafisk løsning av ulikheter med grafer
16. Translasjoner og grafer
17. Likningen for en rett linje
18. Likninger for kurver (ekstra)
19. Parametriske likninger for kurver (ekstra)

## 2. Sannsynlighet og kombinatorikk

1. Tilfeldige prosesser
2. Telleproblemer
3. Eksperimentell og teoretisk sannsynlighet
4. Flere begreper i sannsynlighet
5. Mengden av mulige utfall
6. Disjunkte hendelser
7. Uavhengige hendelser
8. Mer om uavhengige hendelser
9. Løse problemer med sannsynlighet

### **3. Kultur og modellering**

1. Modeller med bruk av prosent
2. Modeller med bruk av lineære funksjoner
3. Grafer og hverdagslige situasjoner
4. Modeller med bruk av lineære likningssett
5. Modeller med bruk av andregradslikninger
6. Matematiske utsagn
7. Deduktiv bevisføring
8. Forstå læresetningen
9. Problemløsning
10. Problemforutsetninger